**Changement de référentiels:**

**Translation**

**Vitesse d'entrainement :** La vitesse d'entrainement c'est la vitesse dans R du point géo coïncidant (du point fixe de R' qui coïncide avec le point M à l'instant t). Puisqu'il est rigidement lié à ce référentiel R' qui est en translation, sa vitesse c est la même que celle de O' dans R.

**Notion de point Coïncidant :**

Si on prend un point M dans l'espace, on peut étudier sa trajectoire dans R et dans R'

Si on considère le point P fixe de R' qui coïncide avec le point M à l'instant t. Un petit peu plus tard M va continuer son chemin dans R' mais P est rigidement lié à O', il est fixe dans R'

**Accélération d'entrainement (C'est l'accélération de O' dans R)**

= accélération dans R du point P fixe de R' , qui coïncide avec le point M à l instant t.

**Rotation Uniforme:**

**Vitesse d'entrainement** c'est la vitesse dans R du point fixe de R' qui coïncide avec le point M à l'instant t. Mais quel est la trajectoire de ce point fixé dans R' ?

Il a une trajectoire circulaire uniforme de centre H, le projeté orthogonal de M sur l'axe de rotation. On est ramené à l'accération d'n point circulaire uniforme.